



Game Design und Produktion: Grundlagen, Anwendungen und Beispiele



Download



Online Lesen

[Click here](#) if your download doesn't start automatically

Game Design und Produktion: Grundlagen, Anwendungen und Beispiele

Gunther Rehfeld

Game Design und Produktion: Grundlagen, Anwendungen und Beispiele Gunther Rehfeld

 [Download Game Design und Produktion: Grundlagen, Anwendunge ...pdf](#)

 [Online lesen Game Design und Produktion: Grundlagen, Anwendun ...pdf](#)

Downloaden und kostenlos lesen Game Design und Produktion: Grundlagen, Anwendungen und Beispiele Gunther Rehfeld

Format: Kindle eBook

Kurzbeschreibung

Dieses Grundlagenlehrbuch für angehende Computerspieldesigner erläutert zunächst die allgemeinen Zusammenhänge des menschlichen Spielens. Dabei kommt es dem Autor auch darauf an, die Übergänge zu den neuen vernetzten Medien und den Gemeinschaften in den so genannten virtuellen Räumen zu betrachten. Im weiteren Verlauf wird der Stand der Technik bezüglich der Produktion von Computerspielen beschrieben, wobei auf die Spielentwicklung (Game Design) ebenso eingegangen wird wie auf die Programmierung, Funktionsweisen und Jobprofile der Spieleindustrie. Hier liegt der Schwerpunkt auf allgemeinen Prinzipien, da die Computertechnologie einem sehr schnellen Wandel unterliegt.

Das Buch verweist in Kästen und Anmerkungen auf einschlägige Literatur, Spiele und andere Medien und soll so zur Vertiefung des Gebiets anregen. Zudem gibt das Buch einen Überblick über Spielformen von Online- und Offline Spielen und klärt Kernbegriffe des Aufbaus von Computerspielen. Anschaulich geschrieben, vermittelt dieses Lehrbuch wichtige Grundlagen des Designs und der Entwicklung von Computerspielen vor dem Hintergrund moderner spieltheoretischer Grundlagen. Pressestimmen „Spieleentwickler und Spieledesigner oder solche, die es werden wollen, erhalten in diesem Buch viele wertvolle Grundlagen, die in gängigen Programmierbüchern für Spiele zu kurz kommen.“ dotnetpro, 6/2015

Kurzbeschreibung

Dieses Grundlagenlehrbuch für angehende Computerspieldesigner erläutert zunächst die allgemeinen Zusammenhänge des menschlichen Spielens. Dabei kommt es dem Autor auch darauf an, die Übergänge zu den neuen vernetzten Medien und den Gemeinschaften in den so genannten virtuellen Räumen zu betrachten. Im weiteren Verlauf wird der Stand der Technik bezüglich der Produktion von Computerspielen beschrieben, wobei auf die Spielentwicklung (Game Design) ebenso eingegangen wird wie auf die Programmierung, Funktionsweisen und Jobprofile der Spieleindustrie. Hier liegt der Schwerpunkt auf allgemeinen Prinzipien, da die Computertechnologie einem sehr schnellen Wandel unterliegt.

Das Buch verweist in Kästen und Anmerkungen auf einschlägige Literatur, Spiele und andere Medien und soll so zur Vertiefung des Gebiets anregen. Zudem gibt das Buch einen Überblick über Spielformen von Online- und Offline Spielen und klärt Kernbegriffe des Aufbaus von Computerspielen. Anschaulich geschrieben, vermittelt dieses Lehrbuch wichtige Grundlagen des Designs und der Entwicklung von Computerspielen vor dem Hintergrund moderner spieltheoretischer Grundlagen.

Download and Read Online Game Design und Produktion: Grundlagen, Anwendungen und Beispiele Gunther Rehfeld #43IEPV7KUSF

Lesen Sie Game Design und Produktion: Grundlagen, Anwendungen und Beispiele von Gunther Rehfeld für online ebookGame Design und Produktion: Grundlagen, Anwendungen und Beispiele von Gunther Rehfeld Kostenlose PDF d0wnl0ad, Hörbücher, Bücher zu lesen, gute Bücher zu lesen, billige Bücher, gute Bücher, Online-Bücher, Bücher online, Buchbesprechungen epub, Bücher lesen online, Bücher online zu lesen, Online-Bibliothek, greatbooks zu lesen, PDF Beste Bücher zu lesen, Top-Bücher zu lesen Game Design und Produktion: Grundlagen, Anwendungen und Beispiele von Gunther Rehfeld Bücher online zu lesen. Online Game Design und Produktion: Grundlagen, Anwendungen und Beispiele von Gunther Rehfeld ebook PDF herunterladenGame Design und Produktion: Grundlagen, Anwendungen und Beispiele von Gunther Rehfeld DocGame Design und Produktion: Grundlagen, Anwendungen und Beispiele von Gunther Rehfeld MobipocketGame Design und Produktion: Grundlagen, Anwendungen und Beispiele von Gunther Rehfeld EPub